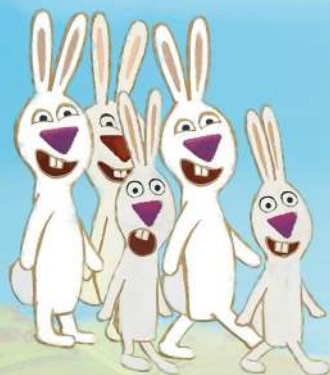


à partir de  
4 ans

# EN ROUTE !

## Dossier pédagogique



Ce dossier appartient à

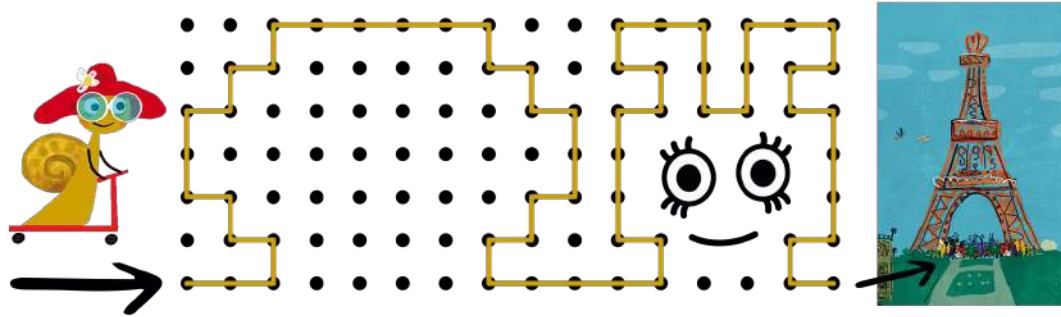
.....  
.....



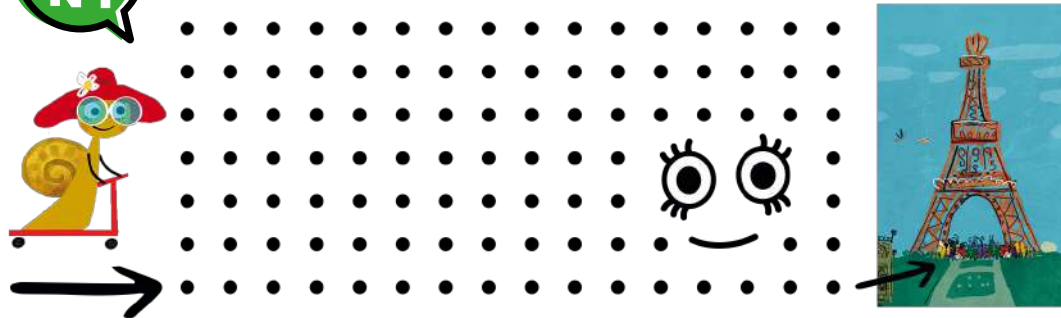
# EN ROUTE... VERS L'AVENTURE !

Dans ce programme de six histoires sont abordés les notions de chemin, de cheminement, de découverte et d'apprentissage.

Voici deux jeux d'observation pour illustrer la notion de chemin.



**JEU N°1**  
À partir du modèle, reproduis le bon chemin pour refaire le voyage de l'escargote vers Paris.



**Le + du film**  
Dans « L'escargote à Paris », notre héroïne découvre que le chemin parcouru et les rencontres que l'on fait sont bien plus précieux que la destination !



## 5 bonnes raisons de se déplacer en vélo ou en trottinette !

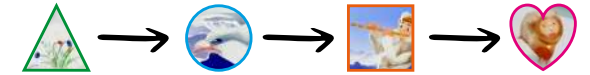
Ils ne font pas de bruit, ni de fumée, donc l'air est plus propre pour les animaux, les arbres et pour tous les humains. En plus, ils font bouger notre corps : ça rend fort, ça donne de l'énergie et ça fait du bien au coeur. C'est bon pour la planète et pour la santé !

**Le + du film**

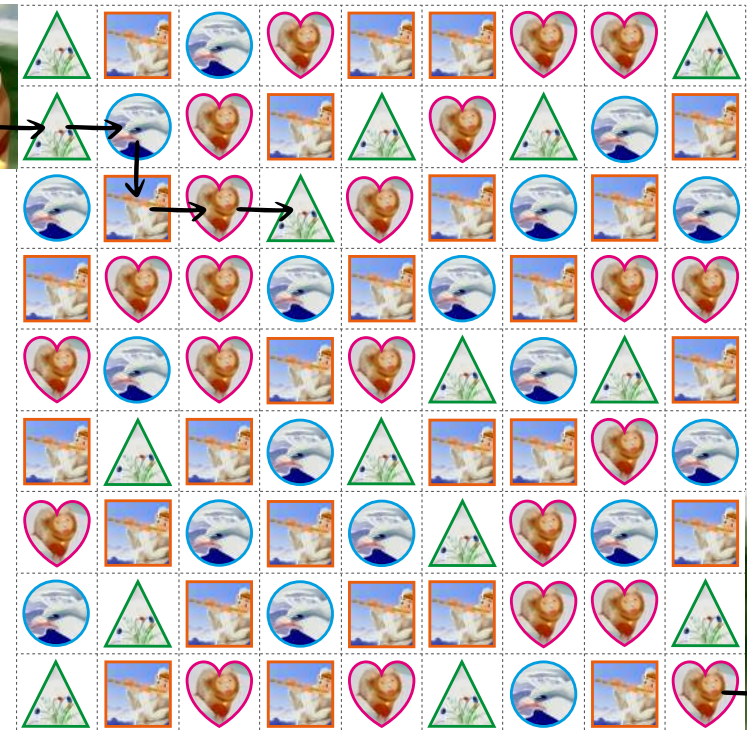
Dans « Songe d'un petit agneau », l'agneau, perdu en chemin, apprend à surmonter ses peurs pour rejoindre son troupeau.

**JEU N°2**

Suivre le code



pour aider le mouton à rejoindre la fleur. Le début du chemin est déjà tracé. À toi de suivre les couleurs, les formes ou les personnages pour trouver la suite et rejoindre la fleur.



Dans la vie quotidienne, le plus souvent les chemins sont déjà tout tracés : trottoir, route, sentier,... Au contraire, au cinéma, on peut laisser libre court à son imagination : on peut se déplacer dans le ciel sur le dos d'un oiseau...



## EN ROUTE, VERS LA PROTECTION DE LA NATURE !

Dans « Mû et la source divine », les thématiques de la protection de la nature et de la préservation de l'eau sont omniprésentes. Voici des jeux permettant d'approfondir ces sujets.

**JEU  
N°3**

Décore et colorie la goutte d'eau à ton goût. Tu peux même lui dessiner un visage si tu le souhaites.



### QU'EST-CE QUE L'EAU ?

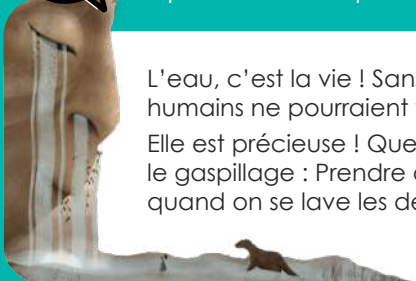
C'est un liquide transparent sans odeur ni goût et qui prend la forme du récipient qui le contient.

On représente souvent l'eau par un goutte. C'est sous cette manière qu'on la perçoit quand il pleut par exemple.

Mais l'eau existe aussi sous forme solide : la glace, la neige... ou gazeuse : les nuages.

**Le +  
du film**

Dans « Mû et la source divine », on rappelle que sans eau il n'y a pas de vie et qu'il faut donc la préserver !



L'eau, c'est la vie ! Sans elle, ni les plantes, ni les animaux, ni les humains ne pourraient vivre.

Elle est précieuse ! Quelques petits gestes au quotidien pour éviter le gaspillage : Prendre des douches courtes et fermer le robinet quand on se lave les dents par exemple.

## À QUOI SERT L'EAU ?

L'eau a de nombreux usages. Tout d'abord, elle est la vie car elle circule dans notre corps. En effet nous sommes composés d'eau à plus de 70%. Il est donc essentiel de l'eau fraîche pour s'hydrater.

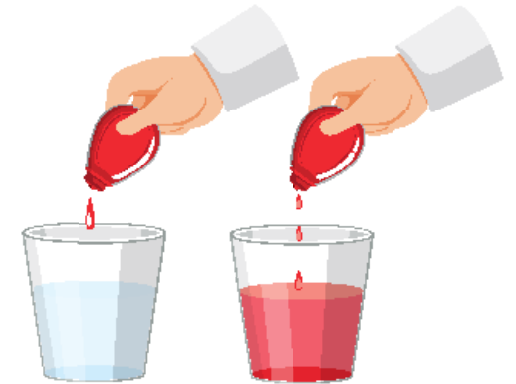
Nous pouvons aussi cuisiner avec, cultiver notre jardin et bien plus encore.

**Avec des copains ou des membres de ta famille, mime ces différents usages pour tenter de leur faire deviner.**

### EXPÉRIENCE : LA COULEUR DE L'EAU !

L'eau n'a pas de couleur car elle est transparente. On peut donc voir à travers, mais si on ajoute un peu de sirop (menthe, grenadine...) dans de l'eau, elle peut changer de couleur !

**Avec l'aide d'un adulte reproduit cette expérience.**



### LE GOÛT DE L'EAU

Si tu bois l'eau avant et après avoir ajouté du sirop, tu remarqueras que l'eau a aussi changé de goût !

**Le +  
du film**

Dans « Mû et la source divine », Mû va tout en haut de la montagne pour chercher de l'eau, mais il trouve de la neige... La neige c'est de l'eau solide, comme un glaçon !

**JEU  
N°4**

### L'histoire du glaçon posé sur un radiateur

Retrouve l'ordre logique des images suivantes en écrivant les numéros dans le bon ordre à l'intérieur des ronds.



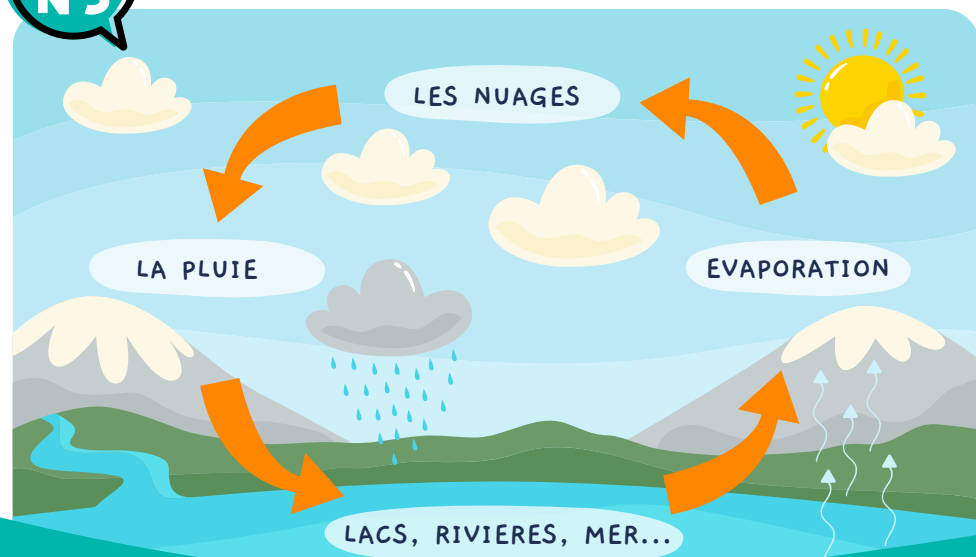
## LE CYCLE DE L'EAU

L'eau voyage en permanence, elle est en perpétuelle mouvement. Quand le soleil chauffe, l'eau des rivières, des lacs et de la mer s'envole dans le ciel : On appelle cela : l'évaporation pour former des nuages.

Lorsque les nuages sont trop remplis, l'eau retombe sous forme de pluie, de neige ou de grêle... Puis elle retourne dans les rivières, les lacs et la mer... et ainsi de suite.... Tout est éternel recommencement et surtout mouvement !

**JEU  
N°5**

Avec ton doigt, suit les flèches pour refaire le voyage de l'eau.



**Le +  
du film**

Dans le film « Mû et la source divine », on découvre un monde sans eau. Pour le sauver, il faut absolument en trouver !

## QUE SE PASSE-T-IL QUAND IL N'Y A PLUS D'EAU ?

Dans certains pays, il n'y a presque pas ou plus d'eau et la population est en grande difficulté pour subvenir à ses besoins. Pour la survie des humains ou des animaux, des populations sont contraintes de quitter leur habitat en quête d'autres lieux à la recherche de source d'eau car sans eau la vie n'est pas possible.

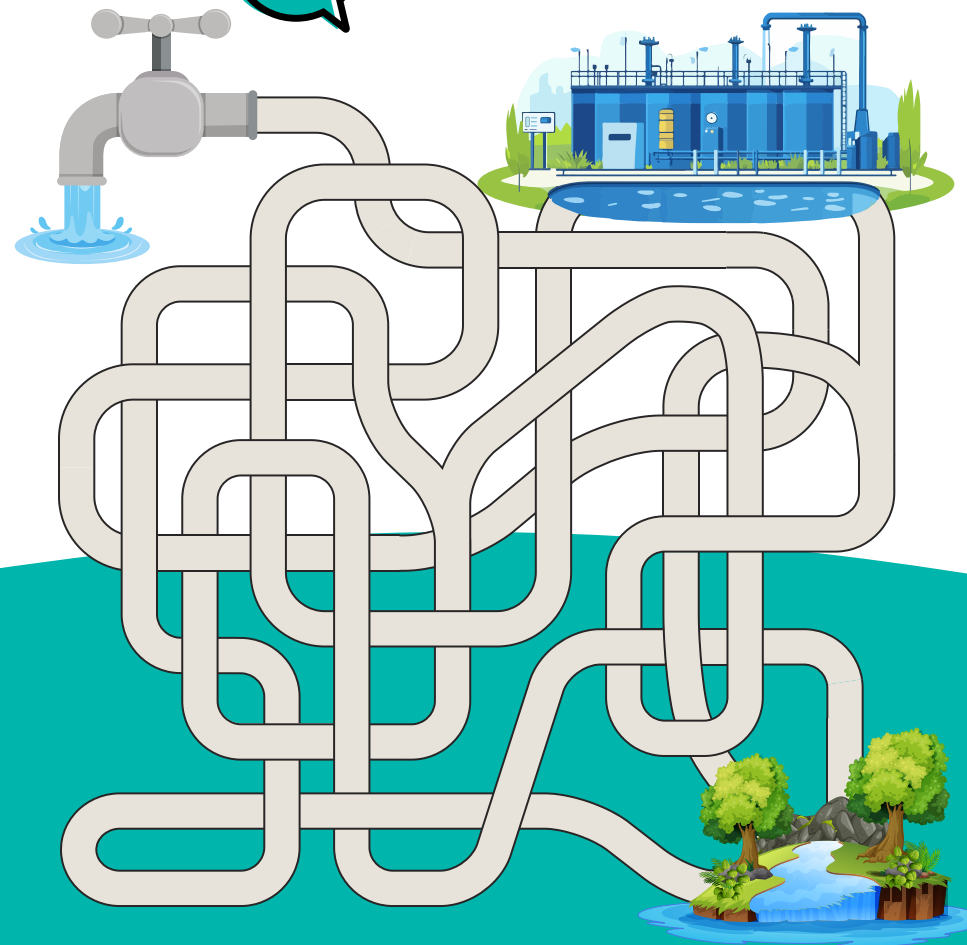


## D'OÙ VIENT L'EAU DU ROBINET ?

L'eau du robinet vient de la nature. D'abord, elle est puisée dans les rivières, les lacs ou sous la terre. Ensuite, elle passe dans une grande "usine de nettoyage" pour qu'elle soit propre à la consommation. Puis elle voyage dans de longs tuyaux sous le sol jusqu'à nos maisons.

**JEU  
N°6**

Le chemin est long entre la source d'eau et le robinet de la maison. Trouve le bon chemin !



Quand on utilise de l'eau, elle devient toute sale. Elle repart alors dans des tuyaux vers l'usine nettoyage d'où elle ressort toute propre. Ensuite, elle peut retourner dans la nature !

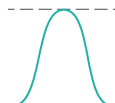
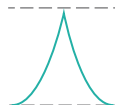
## L'EAU EST PARTOUT !

Dans la nature, l'eau est partout. Dans le mer, les rivières, les nuages, la pluie, la neige, les icebergs...



### JEU N°7

Dans la nature, la surface de l'eau peut prendre différentes formes. Reproduis le modèle de gauche jusqu'au bout de la page.



### Le + du film

Dans les film « Mû et la source divine » et « Sevanik, le petit dragon », les bruits de l'eau sont très présents.

Voici quelques exemples de mots désignant des bruits que peut faire l'eau : couler, éclabousser, clapoter, pluie, vagues...  
Essaye de reproduire, ou de te souvenir de ces bruits !

### Le + du film

Dans « Sevanik, le petit dragon », notre héros sort de l'eau pour se confronter aux quatre éléments et à ses congénères mais, hélas, aussi aux déchets abandonnés par les humains.

### JEU N°8

Sevanik le petit dragon vit dans de magnifiques paysages. Mais on y voit aussi des intrus... Dans les images suivantes, entoure les objets qui n'ont rien à faire dans la nature.



## QUAND PARLE-T-ON D'EAU POLLUÉE ?



Quand on jette nos déchets n'importe où, le vent et la pluie peuvent les emporter très loin. Parfois, ils voyagent jusqu'aux rivières et finissent dans la mer ou l'océan. Leur présence dans l'eau nuit aux poissons, aux oiseaux, à tous les animaux marins et aussi à notre santé et notre bien-être. En effet, ils peuvent provoquer plus de tempêtes parfois très violentes ou plus de sécheresses : on appelle cela le dérèglement climatique. Alors, pour protéger la nature, N'oublions pas de trier nos déchets en utilisant les bonnes poubelles !

## EN ROUTE, VERS LE CINÉMA !

Pour raconter une histoire dans un film, on le découpe en différents plans permettant de montrer l'action à des échelles différentes. Parfois on voit les choses de près et parfois de loin.

### JEU N°9

Chaque image à gauche représente une petite partie d'une des images plus grandes de droite. Relie les images qui vont ensemble.



### Le + du film

Dans « La ballade de Mazayka », les lapins blancs et les loups bleus sont appelés, dans l'adversité, à vivre ensemble !

Mais cette balade est aussi une chanson traditionnelle chantée par les habitants du petit village de Bolshoye en Russie.

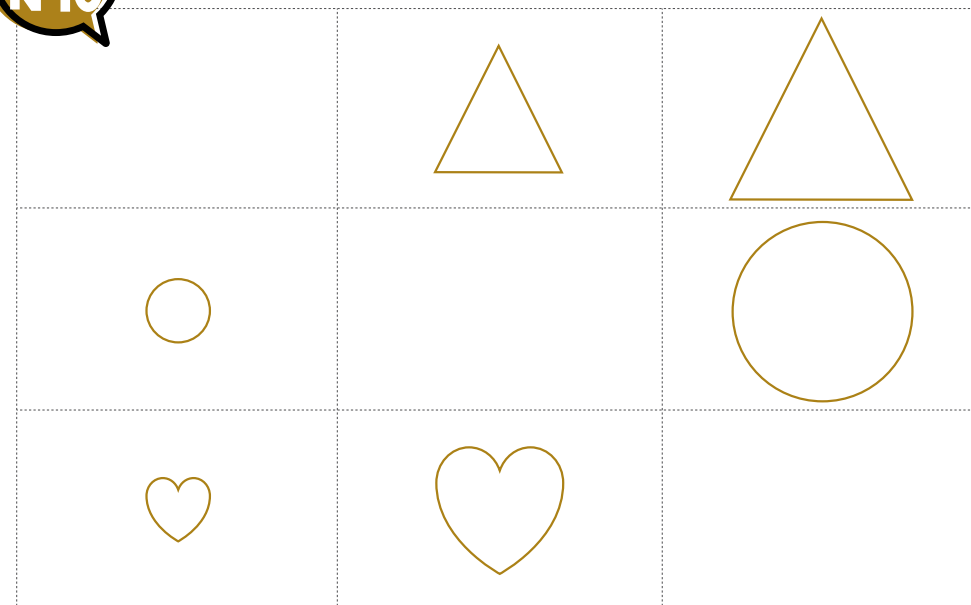
### Le + du film

Dans le film « Aller & Retour » les premiers plans du film nous montrent les deux hermines de plus en plus près pour mieux rentrer en intimité avec elles.



### JEU N°10

Joue avec les symboles en dessinant dans chaque ligne la forme manquante à la bonne taille.



## LES ÉCHELLES DE PLAN AU CINÉMA



### Le plan large

Il nous montre généralement un décor et nous permet de comprendre où se situe l'action.



### Le plan moyen

Il nous montre le(s) personnage(s) dans le décor et nous permet de comprendre qui ils sont et ce qu'ils font.



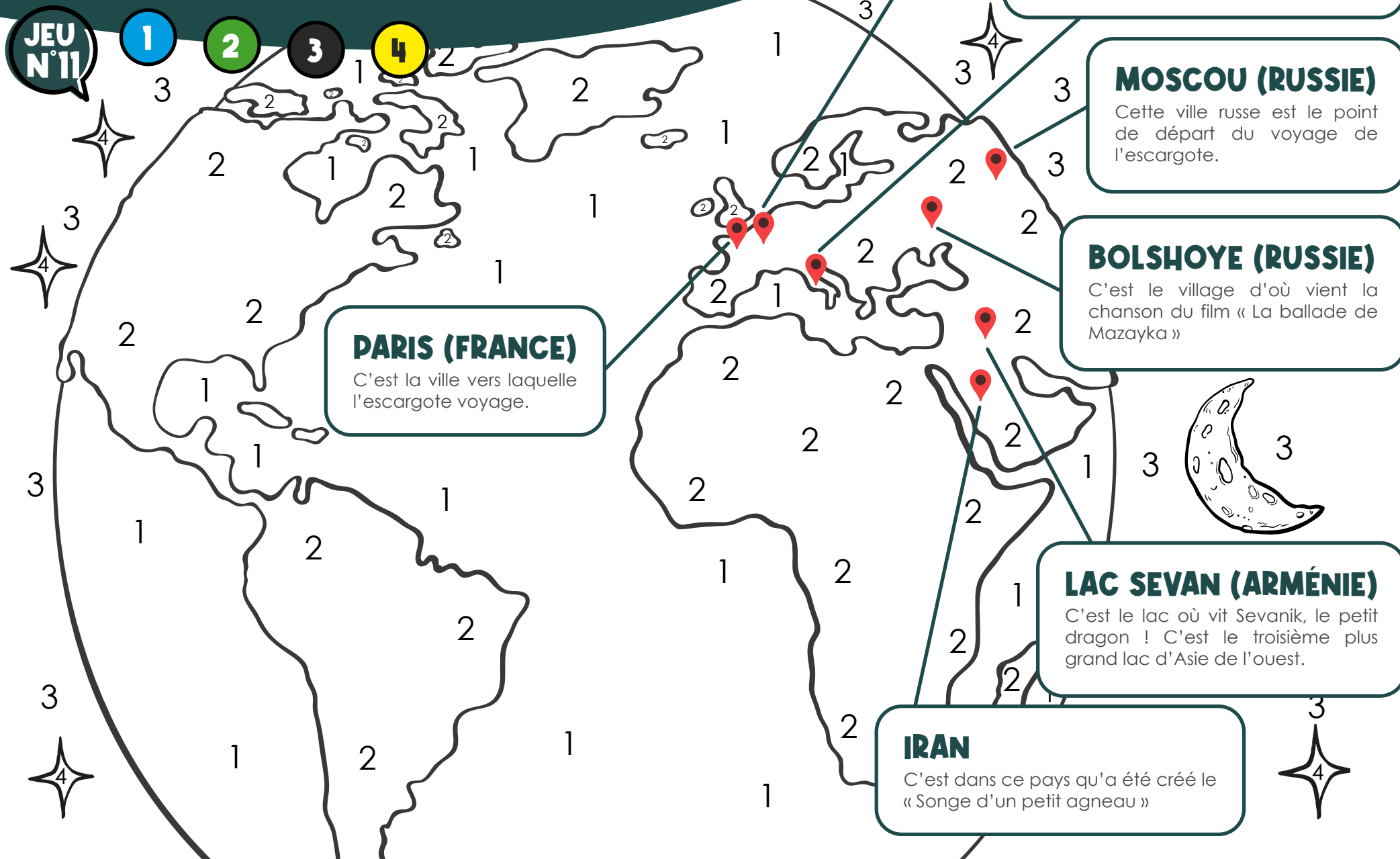
### Le gros plan

Il nous montre les détails. Comme par exemple un visage pour comprendre l'émotion ressentie.

# EN ROUTE, POUR DÉCOUVRIR LE MONDE !

Les films du programme proviennent des quatre coins du monde et racontent, parfois, des histoires inspirées d'endroits qui existent réellement. Parcours le monde pour découvrir ces pays et ces lieux !

Coloriage magique : associe chaque numéro à une couleur



# EN ROUTE, POUR JOUER ENSEMBLE !

## JEU DE L'OIE

Prolonge l'aventure des courts métrages du programme dans un jeu de l'oie à faire en famille ou avec tes ami(e)s.

**Matériel nécessaire :** Un pion (ou un petit objet) par personne, un dé à 6 faces.

### Les règles du jeu :

- Le plus jeune lance le dé et avance du nombre de case indiqué sur le dé.
- Il répond à la question, ou effectue l'action, correspondant au numéro de la case. Peu importe s'il a trouvé la bonne réponse ou pas !
- Les participants jouent ensuite chacun leur tour.

### Liste des questions

1. Dans quelle ville l'escagote visite-t-elle la tour Eiffel ?
2. Le compagnon de Sevanik n'est pas un animal c'est un ... ?
3. De qui les lapins ont-ils peur au début du film ?
4. Que va chercher Mû en haut de la montagne ?
5. Qui est un danger pour les hermines ? La chouette ou le chasseur ?
6. Aller & Retour sont dans la neige. En quelle saison se déroule l'histoire ?
7. De quelle couleur est Sevanik le petit dragon ?
8. Tu as très bien trié tes déchets. Avance jusqu'à la case 15 !
9. De quelle couleur est l'hermine après s'être recouverte de neige ?
10. Le petit agneau suit un berger. De quel instrument joue-t-il ?
11. Qui regarde les hermines et les lapins du haut d'un arbre ?
12. Passe ton tour, profite-en pour trier tes déchets !
13. De quelles couleurs sont les agneaux qui courent sur les nuages ?
14. Dans quel objet Mû stocke l'eau qu'il apporte à la source divine ?
15. Comment se déplace l'escargote lors de son voyage ?
16. Comment se déplacent les lapins qui chantent ?
17. Tu as laissé couler l'eau du robinet. Retourne à la case 13 !
18. Comment se déplace le petit agneau dans le ciel ?
19. Que font les lapins pour encourager le grand-père ?
20. Quel a été ton film préféré dans le programme « En route ! » ?
21. Tu as jeté un papier par terre... Retourne à la case 2 !
22. As-tu aimé le programme ? Explique pourquoi aux autres joueurs ?

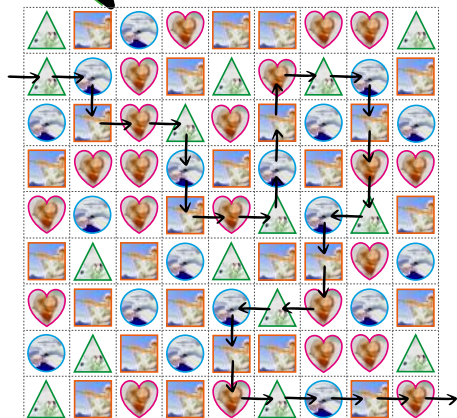
JEU  
N°12



# EN ROUTE... VERS LES SOLUTIONS !

Merci d'avoir assisté à une projection du film « En route ! » et d'avoir prolongé l'aventure en jouant avec nous grâce à ce dossier pédagogique.

## JEU N°2



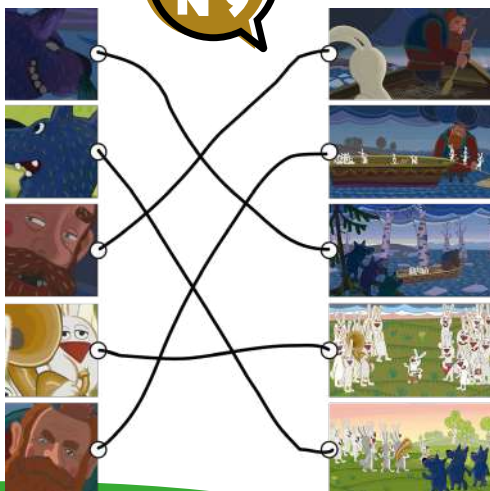
## JEU N°8



## JEU N°12

1. Paris / 2. Nuage  
3. Du loup / 4. De l'eau  
5. Le chasseur  
6. L'hiver / 7. Bleu  
9. Blanche / 10. De la flûte / 11. Un hibou / 13. De toutes les couleurs / 14. Une coquille d'escargot / 15. En rampant, à vélo et en trottinette / 16. Dans une barque / 18. Sur le dos d'un oiseau  
19. Ils chantent

## JEU N°9



**NOUS ESPÉRONS QUE TU AS PASSÉ  
DE BONS MOMENTS AVEC NOUS !**

Rédaction et mise en page : Michaël JOURNOLLEAU # [www.michaeljournalleau.fr](http://www.michaeljournalleau.fr)

Ne pas jeter sur la voie publique