

Chouette,

UN JEU D'ENFANTS!



Cahier de jeux

conçu par Cinéma Public Films

CHOUETTE, UN CAHIER DE JEUX !!

La Chouette du cinéma t'a présenté de nouveaux courts-métrages, regroupés, cette fois-ci, autour de la thématique du jeu.



MAIS À QUOI JOUENT-ILS ?

1 À quoi jouent ces 2 enfants sur la plage ?

As-tu déjà creusé un trou dans le sable ou dans la terre ? Qu'y as-tu découvert ?



2 À quoi jouent les frères de Charlotte ?

Penses-tu qu'il y a des jeux réservés aux garçons ou aux filles ?



3 À quoi cette petite fille se résolve-t-elle à jouer toute seule ?

Si un génie pouvait exaucer 3 de tes vœux, lesquels seraient-ce ?



4 Quelle activité cet enfant a-t-il choisi pour jouer ?

À quoi sert la pêche normalement ?



Associe les images à leurs titres en reportant le bon chiffre ci-dessous.

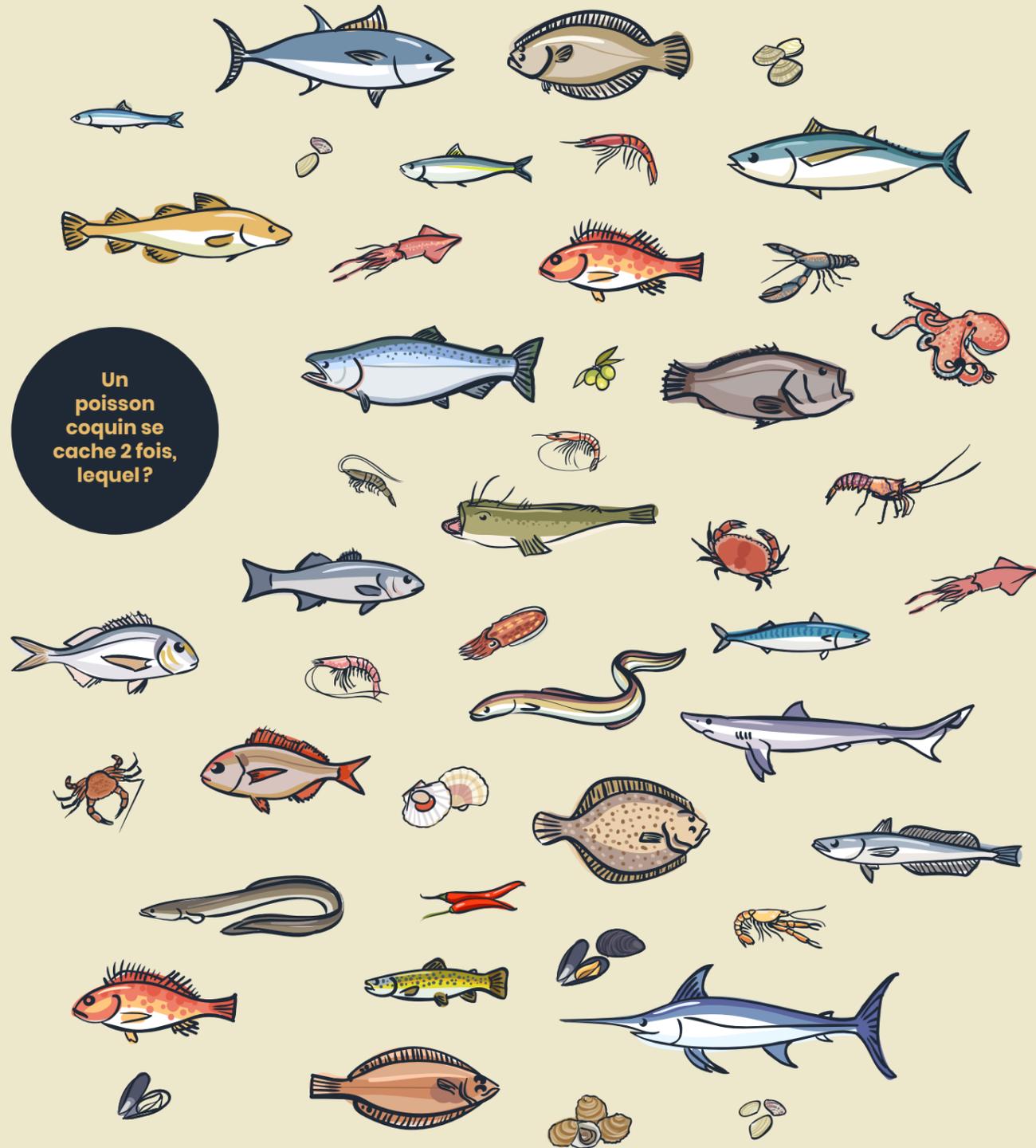
- A Le Tunnel de la nuit
- B Le Génie dans la bouteille
- C Le Monstre marin
- D La Carpe et l'enfant

Réponses: 1=B, 2=D, 3=C, 4=A

Réponses: ils creusent un trou dans le sable (1), ils jouent aux pirates (2), elle creuse un trou à la recherche d'un trésor (3), il pêche (4)

SUR LA PLAGE ABANDONNÉE

Regarde attentivement l'image ci-dessous, 2 intrus qui ne sont ni poisson, ni coquillage, ni crustacé, s'y cachent. Lesquels ?!



Un poisson coquin se cache 2 fois, lequel ?

"BINGO ET PUZZLE"

DOUBLE PAGE
À DÉGRAFER ET À DÉCOUPER



Ouvre la double page, dégrafe-là puis découpe les éléments du bingo et du puzzle pour jouer seul ou avec tes amis !

Réponses :
les intrus sont les olives (entre le poisson orange à pics et la crevette) et les piments (entre les coquilles Saint-Jacques et le petit poisson vert). Le poisson qui apparaît 2 fois est le poisson orange avec les petit pics.

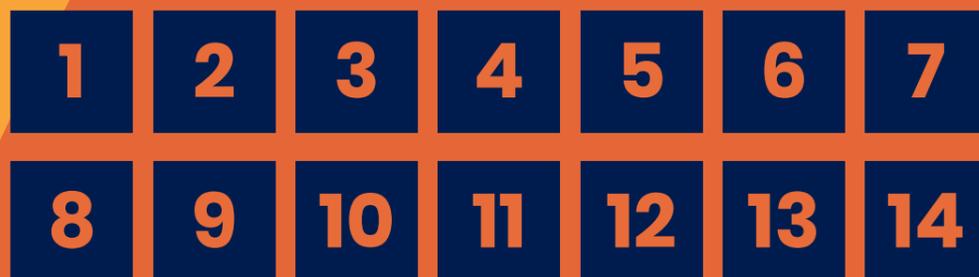
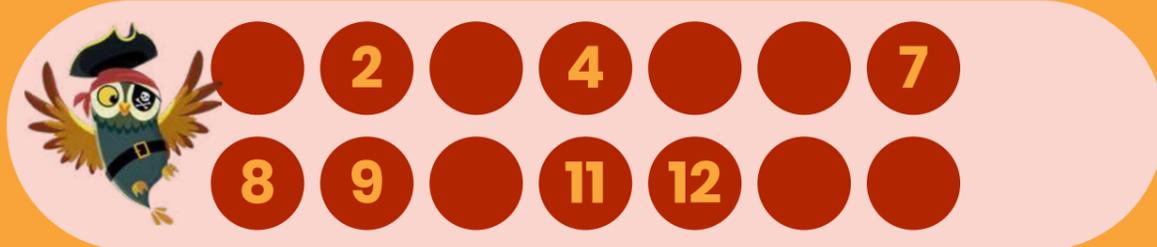
BIIIINGO!!!!

Préparation: découpe ci-dessous les 3 grilles de jeu, les 22 trophées et les 14 numéros.
Place tous les numéros découpés dans une pochette opaque.

2 à 3 joueurs

But du jeu:
être le 1^{er}
à compléter
sa grille.

Règle: à chaque tour de jeu, une personne tire au sort un numéro dans la pochette. Chaque joueur vérifie si le numéro tiré est sur sa grille. Si l'est, il le recouvre avec un trophée. S'il ne l'est pas, il ne fait rien. On repioche un numéro, et ainsi de suite. Le joueur ayant recouvert le premier tous les numéros de sa grille avec des trophées gagne la partie.



PIÈCES DÉTACHÉES

Découpe le puzzle ci-dessous en suivant le cadre blanc puis coupe les pièces en suivant les lignes pointillées blanches. Mélange les pièces puis replace les pièces dans le bon ordre afin de reconstituer l'image initiale.



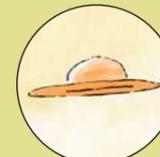


LA PARTIE DE CACHE-CACHE



Retrouve ces 9 objets / insectes / animaux dans l'image ci-dessus :

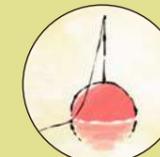
Niveau facile



Le chapeau



La libellule

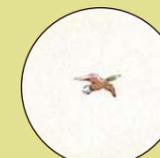


Le bouchon

Niveau difficile



Le poisson



Le canard solitaire

Niveau expert



La toute toute petite mouche

Niveau bonus

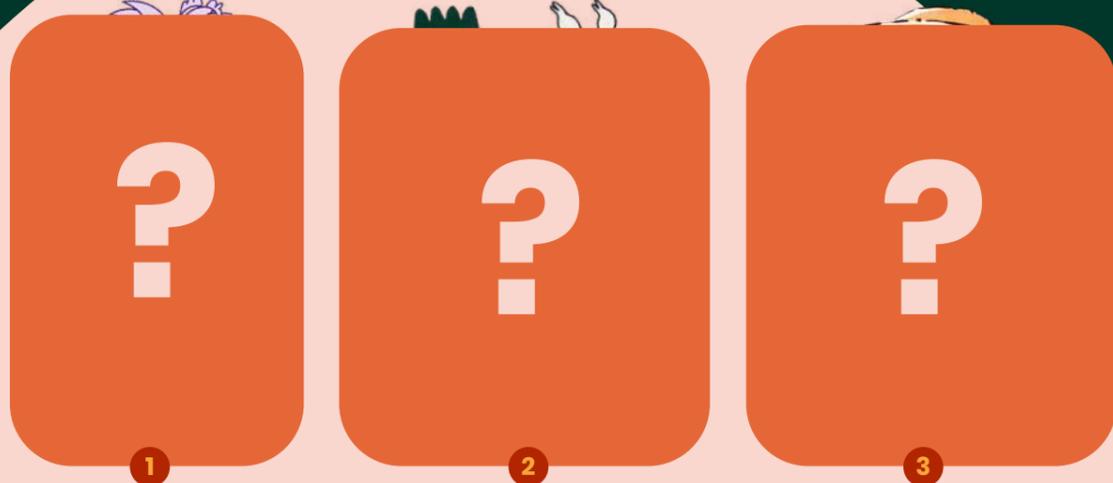


Le monstre marin
(qui n'a rien à faire ici)

Réponses : le chapeau sur l'enfant, la libellule sur la petite mouche entre l'enfant et le chien et le monstre dans l'ombre du ponton, tout à droite. le canard solitaire en haut de l'arbre à droite, la canne à pêche, le poisson sous le ponton à droite, l'ailé du canard, le bouchon dans l'eau sous la

DERRIÈRE LE RIDEAU

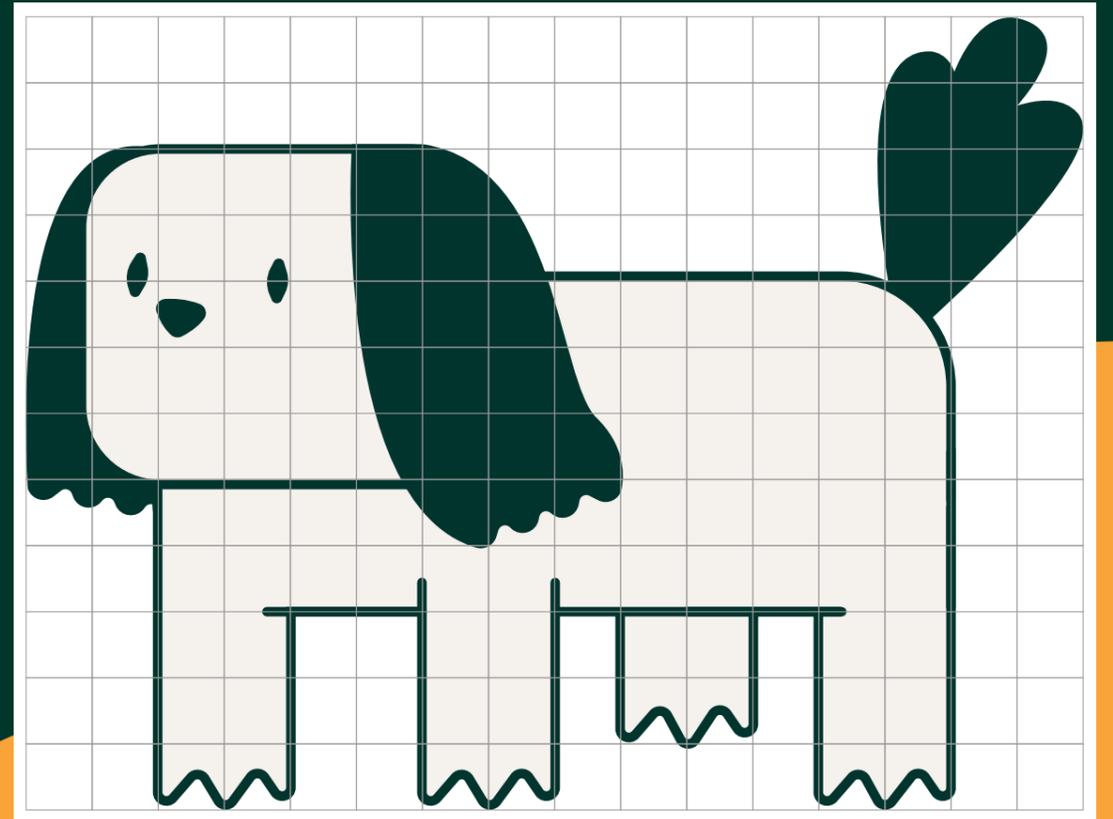
Quel personnage se cache derrière chaque point d'interrogation ? Reporte le bon numéro. Gare à l'intrus !!



Reponses: A = 2, B = 6, C = 1, D = intrus, E = 5, F = 3 et G = 4

COPIE CARBONE

Reproduis le dessin du petit chien du Tunnel de la nuit à l'aide du quadrillage.





Cinéma Public Films

21 rue Médéric, 92250 La Garenne-Colombes

Réseaux

Rejoignez-nous sur

