



Ce dossier appartient à

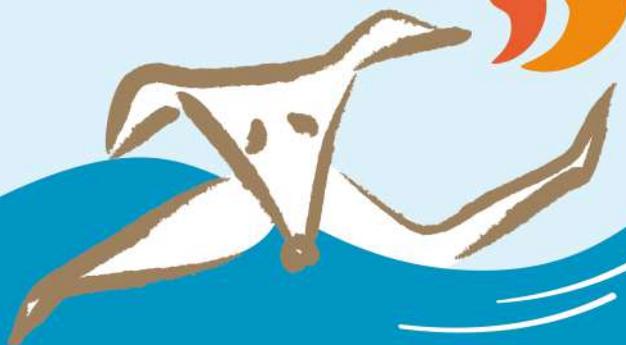
.....
.....



Ellie & Compagnie

Prolonge l'aventure
après avoir vu le film !

À partir de
3 ans



Dossier pédagogique

Rédigé et mis en page par Michaël JOURNOLLEAU en collaboration avec Cinéjeunes

Avant-propos à destination des adultes

Ce dossier pédagogique est mis à la disposition de tous les parents, animateurs, enseignants... qui souhaitent prolonger l'aventure du programme « Ollie & Compagnie » après avoir vu le film. Il a été créé à destination des enfants à partir de 3 ans.

La première partie de ce dossier vous permettra de vous remettre dans le contexte du programme. Vous pourrez ensuite aborder les thématiques des films sous la forme de jeux. Les réponses se trouvent sur la page n°12 de ce dossier.

D'autres supports pédagogiques (fiches d'activités) sont disponibles en téléchargement sur le site :

www.lesfilmsduwhippet.com/ollie-et-compagnie



L'affiche du film

Le film « Ollie et Compagnie »

Le résumé

En plein cœur d'une ville grouillante, existe un havre de paix. C'est un petit parc, fermé et oublié, une véritable oasis au milieu de la jungle urbaine. C'est le pays d'Ollie, le hibou, de Charlie, la grenouille, de Mabel la cigogne, et de cinq petits oiseaux. Les amis de Ollie y vivent de nombreuses aventures racontées en 9 chapitres et qui traitent, au niveau des regards d'enfants, des petites (mais essentielles) choses de la vie : la découverte, l'amitié, la solitude...

Il vaut mieux venir à la tombée de la nuit pour rencontrer Ollie et ses complices : c'est le moment où la ville s'endort et où ses habitants vont se coucher. Mais pas nos héros qui, eux, restent bien éveillés pour vivre leurs petites aventures.

Les chapitres

Le film est constitué de 9 chapitres racontant des histoires différentes :

Chapitre 1 : Sauvons les bulles

Chapitre 2 : Un goûter super taupe

Chapitre 3 : Mabel, toute belle pour son anniversaire

Chapitre 4 : Chasse à l'Arc-en-ciel

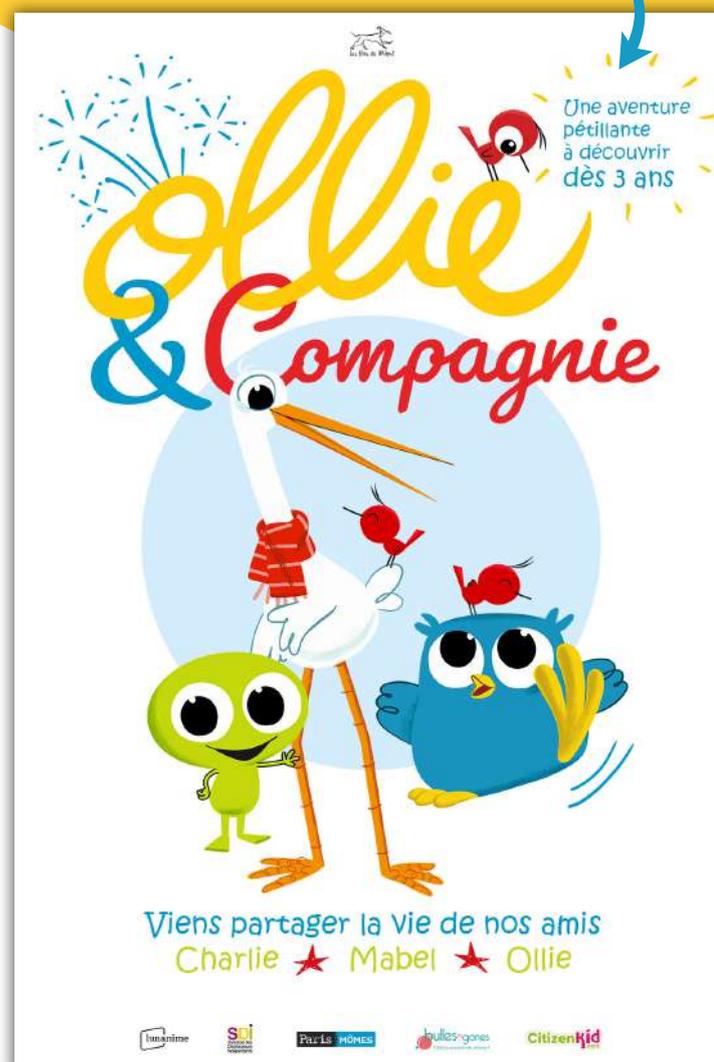
Chapitre 5 : Moment de solitude pour Charlie

Chapitre 6 : Concert de tonnerre

Chapitre 7 : Rien ne sert de tricher

Chapitre 8 : Pas la forme pour Mabel la cigogne

Chapitre 9 : Nid de miel pour petite coccinelle



Débat autour de l'affiche

Que vois-tu sur l'affiche ?

Quels sont les personnages mis en avant ?

Jeu n°1 : Les personnages du film

Il y a plusieurs personnages dans le film : 3 personnages principaux et des personnages secondaires
À partir de leur description, sauras-tu retrouver leur photo ?
Relie la photo du personnage à la bonne description et découvre son nom.



Ollie
le génie

Notre Hibou est le héros de la série ! C'est aussi le génie-intuitif de toutes les situations ou presque mais il doit aussi compter sur l'aide de ses amis pour trouver des idées et des solutions.



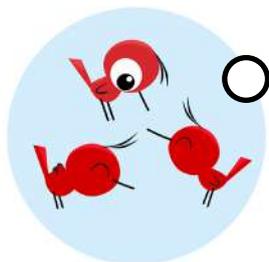
Mabel
l'insouciante

La Belle cigogne insouciant se laisse porter par le vent de la vie et s'adapte à toutes les situations pour savourer une belle journée auprès de ses amis.



Charlie
l'intello

Cette grenouille est l'ami fidèle d'Ollie. Réfléchi et parfois solitaire, ils'émervelle toujours devant tant de beauté que nous offre la nature.



La Farandole
de petits oiseaux

Personnages secondaires mais incontournables, ils sont toujours prêts à apporter leur aide pour vivre des moments uniques au coeur de la nature.

Jeu n°2 : Les autres personnages du film

Il y a de nombreux personnages secondaires dans le film.
Sauras-tu reconnaître de quels animaux il s'agit ?



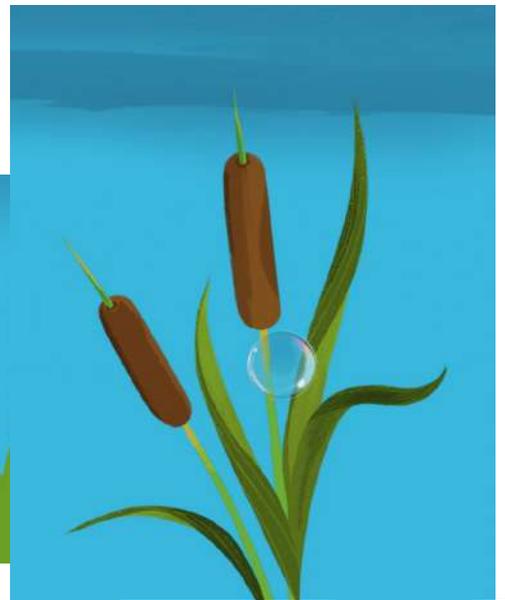
Jeu n°3 : Chercher les formes rondes

Ollie, Charlie et Mabel s'amuse avec des bulles toutes rondes. Mais, si l'on fait bien attention, il y a d'autres objets ronds dans les images de ce dessin animé. Sauras-tu les retrouver ?



Jeu n°4 : Chercher les formes pointues

Voici quelques objets. Observe les biens et trouve la ressemblance.

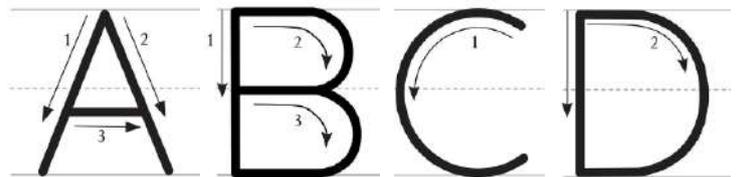
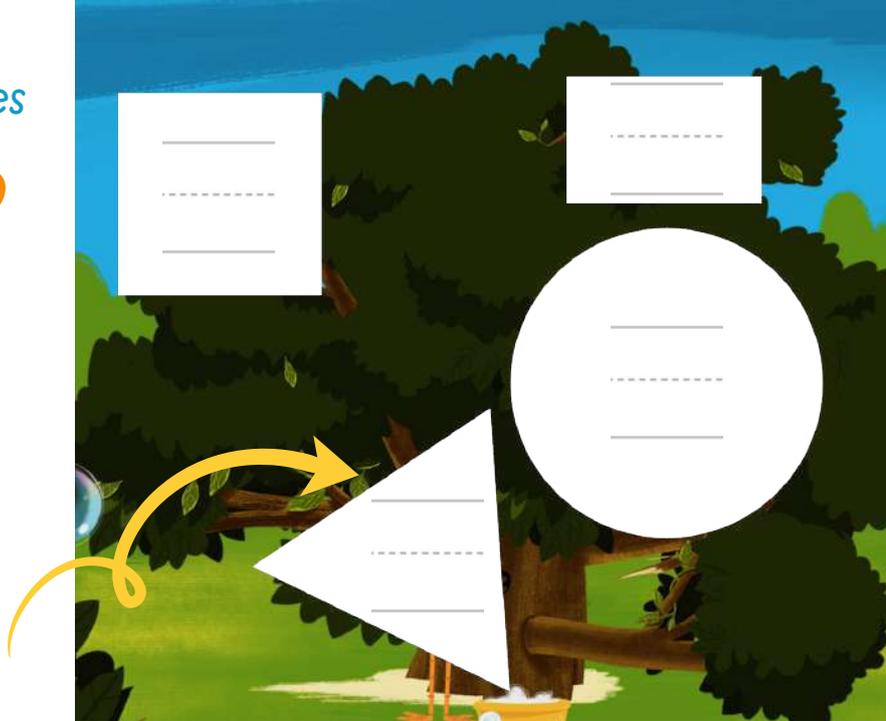


Jeu n°5 : reconnaître les formes

Reconnais les formes qui manquent dans l'image :

- A. Le rond
- B. Le triangle
- C. Le carré
- D. Le rectangle

Écrit la bonne lettre dans chaque trou.



Voici un peu d'aide pour former les lettres :

Jeu n° 6 : Chercher les ressemblances

La table de la taupe est juste en dessous de celle d'Ollie et Charlie. D'ailleurs, si l'on regarde bien, on peut voir des objets qui se ressemblent et qui sont à la même place.

Sauras-tu les retrouver ?



..... Jeu n°7 : Remettre les images dans le bon ordre



Charlie et Ollie se chamaillent pour organiser la plus grosse fête d'anniversaire pour Mabel. Dès qu'il y en a un qui fait quelque chose, l'autre essaye d'en faire toujours plus. Petit à petit, la décoration de la fête se remplit.



Essaye de ranger les images dans l'ordre de l'histoire.
Pour cela, écrit le bon numéro à côté de chaque image.



C'est l'anniversaire de Mabel la cigogne et Ollie le hibou est tout fier de lui montrer la gâteau qu'il lui a préparé.





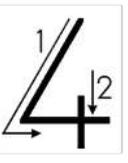
Mais Charlie la grenouille a aussi préparé un gâteau pour Mabel. Il veut lui aussi lui montrer.





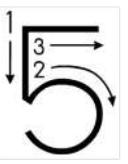
Puisque c'est comme ça, Ollie va faire une fête plus grande que Charlie.





Et Charlie va alors faire un fête encore plus grande que celle d'Ollie.





Finalement, tout le monde va mettre ce qu'il a fait en commun pour organiser une seule et magnifique fête d'anniversaire pour Mabel.



Jeu n° 8 : Chasser les couleurs de l'arc-en-ciel



Il y a plusieurs couleurs dans une arc-en-ciel : rouge orange jaune vert bleu violet

Retrouve les couleurs de l'arc-en-ciel, dans les images suivantes.



Jeu n° 9 : Comprendre les émotions de Charlie



Dans ce dessin animé, Charlie ressent différentes émotions : de la joie, de la colère, de la tristesse, de l'étonnement et de la sérénité.

Saurais-tu nommer les émotions de Charlie dans les images ?
La forme de sa bouche, ses yeux et ses gestes peuvent t'aider.

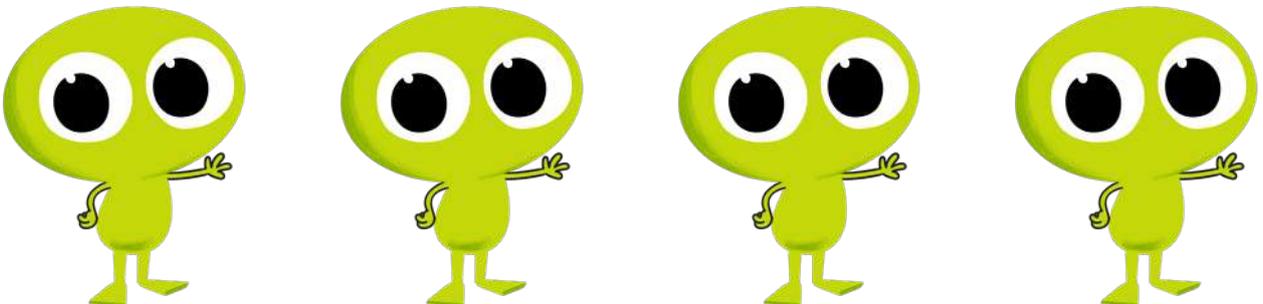


Jeu n° 10 : Dessiner les émotions de Charlie



Voici plusieurs visages de Charlie sur lesquels il manque la bouche.

Dessine sa bouche pour qu'il donne l'impression d'être content, triste, en colère et étonné.



Jeu n°11 : Une nouvelle émotion, la peur

Dans cette histoire, Ollie, Charlie et Mabel ont peur de l'orage. Les animaux ont d'abord un peu peur, puis sont effrayés et tremblent. À la fin, ils réussissent à dépasser leur peur en faisant du bruit et de la musique.

Regarde les étapes de la peur chez Ollie.



1

Ollie a un peu peur.

Ses yeux sont grands ouverts et la bouche est ouverte.



2

Ollie est effrayé.

Il tremble et se cache sous un drap.



3

Ollie n'a plus peur.

Il ne se cache plus. Il sourit et s'amuse.

Maintenant, à toi de jouer.
Regarde bien l'expression sur les visages de Charlie et Mabel et relie-les au bon numéro pour retrouver le bon ordre.



○



○

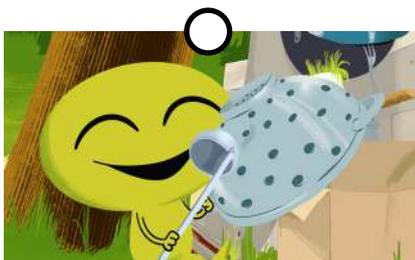


○

1 L'animal a un peu peur.
Ses yeux sont grands ouverts et la bouche est ouverte.

2 L'animal est effrayé.
Il tremble et se cache sous un drap.

3 L'animal n'a plus peur.
Il ne se cache plus. Il sourit et s'amuse.



○



○



○

Jeu n°12 : Dessiner sa peur

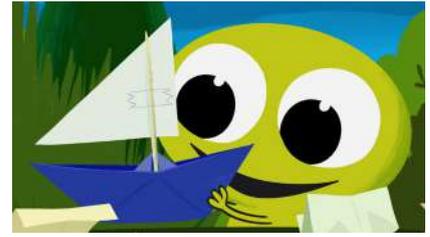
Et toi, qu'est-ce qui te fait peur ?
Dessine ce qui t'effraye le plus.

Comment pourrais-tu faire pour ne plus en avoir peur ?



Jeu n° 13 : On refait la course

 Nous allons refaire la course de bateaux en papier. Mais avant, regarde bien les bateaux des trois amis. 



Pour chaque image du film, note 1, 2 ou 3 dans les cases pour retrouver l'ordre de chaque personnage au fur et à mesure de la course.



Le départ

Mabel, Ollie et Charlie sont au même niveau



Le début de la course

Mabel Ollie Charlie



Le premier dépassement

Mabel Ollie Charlie



L'oiseau se trompe de sens

Mabel Ollie Charlie



L'oiseau donne de la vitesse au bateau d'Ollie

Mabel Ollie Charlie



Ollie commence à tricher

Mabel Ollie Charlie



Charlie triche aussi

Mabel Ollie Charlie



Les tricheurs se rentrent dedans

Mabel Ollie Charlie



L'arrivée ! Qui a gagné ?

.....

Chapitre 7 : Rjen ne sert de tricher

Jeu n°14 : Chut... il ne faut pas faire de bruit !

Dans un film, il n'y a pas que l'image qui est importante. Il y a aussi le son que tu entends !

Trouve le son qui correspond à chaque image en les reliant.

Chut !!!



Badaboum



Ding Dong



Crac



Cui Cui

Jeu n° 15 : Les maisons de la Coccinelle



Avant de trouver la bonne place pour faire son nid, la coccinelle s'installe à différents endroits car elle est tout le temps dérangée... À chaque fois qu'elle se réinstalle, la coccinelle monte.

Dans la grande image, entoure tous les endroits où elle s'est installée ? ”



Dossier pédagogique

Rédigé et mis en page par Michaël JOURNALLEAU
en collaboration avec Cinéjeunes

À partir de
3 ans

Ollie
& Compagnie



Prolonge l'aventure
après avoir vu le film !



Ce dossier pédagogique est mis à la disposition de tous les parents, animateurs, enseignants... qui souhaitent prolonger l'aventure du programme « Ollie & Compagnie » après avoir vu le film. Il a été créé à destination des enfants à partir de 3 ans.

La première partie de ce dossier vous permettra de vous remettre dans le contexte du programme. Vous pourrez ensuite aborder les thématiques des films sous la forme de jeux.

Réponses

Jeu n°1

De haut en bas on retrouve Charlie, Ollie, Mabel puis la fardolle des petits oiseaux.

Jeu n°2

De gauche à droite, les autres animaux sont la taupe, l'araignée et la coccinelle.

Jeu n°3

Il y a plein de formes rondes dans l'image : les yeux des personnages, leurs pupilles, les assiettes mais aussi l'eau sur le sol...

Jeu n°4

Ce sont des formes pointus. Dans ce dessin animé, il y a beaucoup de formes rondes qui n'éclatent pas les bulles. Mais tout ce qui les éclate est pointu !

Jeu n°6

Il y a une grosse branche, une horloge, une table ronde, des tasses et un dessous de plat qui se ressemblent beaucoup. Les feuilles blanches dans l'arbre ressemblent aux petites racines rouges. Le petit tabouret est rond comme la souche de l'arbre chez la taupe. Les papillons brillent comme les vers de terre. Les tomates sont du même côté que le petit tapis et le tableau de la coccinelle : tout est rouge.

Même si la taupe ne vit pas comme Ollie et Charlie, ils sont sur la même terre et ont plein de choses en commun !

Jeu n°7

De haut en bas, le bon ordre des images est 4, 2, 3 1 et 5.

Jeu n°9

De gauche à droite les bonnes émotions sont : la joie, l'étonnement, la tristesse, la colère et la sérénité.

Jeu n°11

De gauche à droite les images de Mabel doivent être reliées au 2, 1 puis 3

Pour Charlie, il fallait relier ses images au 3, au 1 puis au 2.

Jeu n°13

Début de la course : 3, 1, 2

Premier dépassement : 3, 2, 1

Ollie commence à tricher : 2, 3, 1

L'oiseau donne de la vitesse au bateau d'Ollie : 3, 1, 2

L'oiseau se trompe de sens : 2, 3, 1

Charlie triche aussi : 1, 2, 3

Les tricheurs se rentrent dedans : 1, 2, 3

L'arrivée : c'est Mabel qui a gagné !

Jeu n°14

De haut en bas il fallait relier les images à Cui Cui, Ding Dong, Badaboum puis Crac